

Основные причины для приобретения Autodesk 3ds Max Design

Приобретая Autodesk® 3ds Max® Design, вы получаете комплексное, интегрированное решение для 3D моделирования и анимации, применяемое специалистами в области архитектуры, строительства, конструирования и визуализации.

1 Упрощенное взаимодействие

Autodesk® 3ds Max® Design способен использовать процедуры Smart Data, которые упрощают импорт данных из таких приложений Autodesk, как AutoCAD®, AutoCAD® Civil 3D®, Autodesk® Revit® Architecture и Autodesk® Inventor®. Технология связывания файлов поддерживает форматы DWG™ и FBX®, благодаря чему 3ds Max Design более эффективно учитывает изменения исходных проектных данных и минимизирует необходимость доработок. Autodesk® FBX® поддерживает импорт геометрии, источников света, материалов и камер из сцен Revit Architecture и AutoCAD. Это значительно повышает качество визуализации данных цифровой модели. Расширение Autodesk® Civil Visualization Extension, доступное исключительно подписчикам 3ds Max Design*, позволяет выполнять визуализацию проектов, созданных в AutoCAD Civil 3D, даже при отсутствии опыта в 3D моделировании. Кроме того, теперь можно импортировать в 3ds Max Design данные Inventor и SAT-файлы в виде поверхностей или твердых тел. Это повышает качество визуализации цифровых прототипов.



Изображение предоставлено компанией Arcmedia Ltd.

2 Инструменты для работы с полигонами

Полнофункциональный комплекс средств для моделирования полигонов и работы с текстурами ускоряет выполнение задач в 3ds Max Design. Набор инструментов Graphite для 3D моделирования позволяет создавать произвольные формы, рисовать текстуры и выполнять моделирование полигонов; все эти функции объединяет высокоэффективный интерфейс. Широкий набор средств работы с проекционными UVW-координатами упрощает операции мэппинга текстур, плоскостей и высокополигональных объектов, а также обеспечивает непосредственную манипуляцию координатами текстур.



Изображение предоставлено компанией Parsons Brinckerhoff.

3 Гибкий подход к рендерингу

Применение нескольких систем рендеринга, объединенных с помощью единого интерфейса, упрощает создание стилизованных и высокореалистичных изображений. В 3ds Max Design предлагает систему рендеринга с быстрым сканированием строк для эффективного получения высококачественных изображений программным способом, а также встроенную систему mental ray® — высокопроизводительное средство для создания фотореалистичной графики с неограниченными возможностями сетевого рендеринга. Кроме того, появился новый модуль аппаратного рендеринга Quicksilver, с помощью которого можно с невероятно высокой скоростью выполнять предварительную визуализацию, анимацию и готовить маркетинговые материалы.



Изображение предоставлено компанией TEAPOT Creation.

4 Создание презентаций проектов

3ds Max Design предоставляет богатые возможности подготовки презентаций проектов с помощью средств, применяемых создателями визуальных эффектов, телепередач и видеоигр. Использование в сценах таких эффектов, как дым, вода, огонь, развевающаяся на ветру ткань, а также анимированных персонажей поможет придать вашим проектам реалистичный вид и вызвать у зрителя позитивные эмоции.



Изображение предоставлено компанией Studio AMD.

5 Высокая производительность с первой минуты

Autodesk 3ds Max Design — выбор ведущих специалистов в области архитектуры, проектирования объектов инфраструктуры и промышленного проектирования, которым требуется комплексное решение для 3D моделирования, рендеринга и анимации.

6 Мгновенная обратная связь

В 3ds Max Design используется передовая технология разработки игр, позволяющая осуществлять предварительный просмотр материалов и освещения на видовом экране. Благодаря этому вы можете принимать решения в контексте, наиболее приближенном к конечному варианту проекта, что помогает уменьшить количество ошибок и способствует большей творческой свободе в рабочем процессе.

7 Материалы Autodesk

С программой поставляется обширная библиотека из более чем 1200 материалов для mental ray с описаниями, которые основаны на предоставленной производителями информации и графических изображениях профессионального качества. С помощью библиотеки материалов Autodesk можно быстро создавать типовые поверхности зданий, покрытые малярной краской, стеклом, тканью, деревом, кафелем и бетоном. Кроме того, при обмене данными материалов с другими приложениями Autodesk обеспечивается однозначное соответствие, что позволяет поддерживать четкое определение и постоянный внешний вид результатов рендеринга. Потребность в доработке материалов после импорта данных сводится к минимуму.

8 Технология расчета освещения Exposure

Надежное средство моделирования освещения — технология расчета освещения Exposure™ (www.autodesk.com/nrc-exposure) утверждена Национальным научно-исследовательским советом (National Research Council — NRC), главной научно-исследовательской организацией Канады, которая также утвердила технологию моделирования освещения Radiance (www.autodesk.com/nrc-radiance). Функция Exposure, которая является новшеством для 3ds Max Design, способствует разработке экологически рациональных проектов благодаря анализу воздействия солнечного, небесного и искусственного освещения на проектируемый объект. Кроме того, обеспечивается изучение световых эффектов непосредственно на видовом экране.

9 Партнерские технологии

Компанией Autodesk и ее партнерами разрабатываются передовые для отрасли продукты. 3ds Max Design открывает пользователям доступ к самому современному программному и аппаратному обеспечению. На сегодняшний день существует огромное количество бесплатных и коммерческих надстроек к 3ds Max Design, расширяющих функциональность продукта. С помощью этих модулей можно решать любые, даже узкоспециализированные задачи.

10 Поддержка отраслевых стандартов

3ds Max уже давно является одним из самых популярных решений для визуализации. Базируясь на достигнутом, 3ds Max, обеспечивает архитекторов, инженеров, дизайнеров и специалистов в области визуализации инструментами с непревзойденной функциональностью. 3ds Max Design доступен в шести языковых версиях. С ним работают как профессионалы, так и студенты; пользователи продукта образуют крепкое, энергичное сообщество. Во всем мире у продукта насчитывается огромное количество высококвалифицированных пользователей. Благодаря статусу лидера на рынке решений для визуализации 3ds Max Design будет одинаково полезен как крупным архитектурно-проектным организациям, так и выпускникам вузов, готовящимся к первому собеседованию для поступления на работу.



Изображение предоставлено компанией Parsons Brinckerhoff.



Изображение предоставлено Чэнь Цинфэном.



Изображение предоставлено компанией Sanders Shiers.

* Доступно только для подписчиков 3Ds Max Design и AutoCAD Civil 3D.

Autodesk, AutoCAD, Inventor, DWG, FBX, Revit и 3ds Max являются либо зарегистрированными товарными знаками, либо товарными знаками компании Autodesk, Inc. и/или ее дочерних компаний и/или филиалов в США и/или других странах. mental ray является зарегистрированным товарным знаком компании mental images GmbH, используемым по лицензии компанией Autodesk, Inc. Все остальные названия и товарные знаки принадлежат соответствующим владельцам. Компания Autodesk оставляет за собой право изменять характеристики, список и цены продуктов и услуг в любое время без уведомления, а также не несет ответственности за возможные ошибки в данном документе.
© 2010 Autodesk, Inc. Все права защищены. 495B1-000000-MZ04

Контакт по вопросам цен,
условий и сроков поставки:

+ 7 (495) 724-05-40
+ 7 (812) 642-20-96

(по будням с 9.00 до 18.00
по московскому времени)

Autodesk®